



H. Ayuntamiento de Soledad Atzompa, Ver.
Estado Analítico del Ejercicio del Presupuesto de Egresos
Clasificación Administrativa

del 1 de enero al 31 de marzo de 2021

Concepto	Egresos						Subejercicio 6 = (3 - 4)
	Aprobado 1	Ampliaciones / 2	Modificado 3 = (1 + 2)	Devengado 4	Pagado 5		
Presidencia Municipal	\$1,477,144.20	-	\$1,477,144.20	\$282,656.00	\$282,656.00	\$1,194,488.20	
Sindicatura	\$2,257,113.67	-	\$2,257,113.67	\$484,230.00	\$484,230.00	\$1,772,883.67	
Regiduría	\$1,588,551.09	-	\$1,588,551.09	\$340,888.40	\$340,888.40	\$1,247,662.69	
Secretaría del ayuntamiento	\$601,465.00	-	\$601,465.00	\$137,610.00	\$137,610.00	\$463,855.00	
Organo de Control Interno	\$386,937.00	-	\$386,937.00	\$87,933.00	\$87,933.00	\$299,004.00	
Organos Auxiliares	\$2,000,000.00	-	\$2,000,000.00	\$496,500.00	\$496,500.00	\$1,503,500.00	
Presidente Municipal	\$103,023.48	-	\$103,023.48	\$3,992.98	\$3,992.98	\$99,030.50	
Desarrollo Económico	\$345,945.09	\$46,608.00	\$392,553.09	\$168,971.83	\$168,971.83	\$223,581.26	
Desarrollo social	\$4,861,510.23	\$1,747,770.77	\$6,609,281.00	\$2,227,975.06	\$2,227,975.06	\$4,381,305.94	
Dirección de Obras Públicas	\$88,281,158.27	\$-2,094,776.43	\$86,186,381.84	\$1,366,463.61	\$1,366,463.61	\$84,819,918.23	
Policía Municipal Preventiva	\$1,048,864.00	\$260,000.00	\$1,308,864.00	\$286,864.35	\$286,864.35	\$1,011,999.65	
Tesorería	\$5,599,380.69	\$530,548.85	\$6,129,929.54	\$1,390,993.65	\$1,390,993.65	\$4,738,935.89	
Total del Gasto	\$108,551,092.72	\$490,151.19	\$109,041,243.91	\$7,285,078.88	\$7,285,078.88	\$101,756,165.03	



ARMANDO PÉREZ DE LOS SANTOS
PRESIDENTE MUNICIPAL



H. AYUNTAMIENTO CONSTITUCIONAL
SOLEDAD ATZOMPA, VER.
PRESIDENCIA
2018 - 2021

TERESA HIDALGO MARTÍNEZ
SINDICO



H. AYUNTAMIENTO CONSTITUCIONAL
SOLEDAD ATZOMPA, VER.
SINDICATURA
2018 - 2021

JUAN VICENTE REYES
REGIDOR



H. AYUNTAMIENTO CONSTITUCIONAL
SOLEDAD ATZOMPA, VER.
REGIDURÍA
2018 - 2021

ABISAL CORTES ROSARIO
TESORERO



H. AYUNTAMIENTO CONSTITUCIONAL
SOLEDAD ATZOMPA, VER.
TESORERÍA
2018 - 2021